

Programma – Teoria dei giochi – CLEII

Il programma fa riferimento al libro [1]. Ogni parte del programma corrisponde a un capitolo del libro [1], indicando anche i corrispondenti paragrafi. Sul sito del DEC è possibile trovare i relativi appunti [2], in particolare per l'Appendice del Capitolo 1, comunque da confrontare con il libro [1].

Capitolo 1 : Giochi statici con informazione completa

1.1. Rappresentazione dei giochi in forma normale; 1.2. Eliminazione iterata di strategie strettamente dominate; 1.3. Motivazione e definizione dell'equilibrio di Nash; 2.1. Il modello di duopolio di Cournot (fino a pag. 28, grafico); 2.2. Il modello di duopolio di Bertrand (per $b = 1$); 3.1. Strategie miste; 3.2. Esistenza dell'equilibrio di Nash (fino a pag. 53, Teorema di Nash).

Appendice del Capitolo 1 : cenni sull'equilibrio correlato di Aumann.

Libro di testo consigliato:

[1] R. Gibbons, *Teoria dei giochi*, Ed. Il Mulino (1994).

[2] appunti/esercizi, scaricabili dal sito CLEII.

Il libro [1] e il materiale [2] costituiscono il materiale per l'esame.

Modalità di svolgimento della prova d'esame: prova scritta, prova orale facoltativa.

Orario ricevimento: venerdì, dalle 12 alle 14.