

Cognome e Nome _____

Matricola _____

Appello del 4 giugno 2019

Esercizio 1 (7 punti)

Si consideri il seguente programma Java:

```
public class MainClass {
    public static void main(String[] args) {
        int[] a = {10, 20, 2, 10, 9, 10, 2};
        System.out.println(enigma(a));
    }

    static int enigma(int[] a) {
        int ris = 0;
        for (int i=0; i<a.length; i++) {
            boolean flag=false;
            for (int j=0; j<i; j++) {
                if (a[j] == a[i]) {
                    flag=true;
                }
            }
            if (!flag) {
                System.out.println
                    ("a[" + i + "]=" + a[i]);
                ris++;
            }
        }
        return ris;
    }
}
```



1.1 (4 punti) Cosa stampa il programma?

1.2 (3 punti) Si analizzi la complessità computazionale del metodo `enigma`.

Esercizio 2 (10 punti)

Scrivere un metodo in Java

static boolean equivalenti (int[] a, int[] b)

che, presi come parametro due array `a` e `b` di numeri interi, restituisce `true` se e solo se `a` e `b` contengono gli stessi elementi (non tenendo in conto le ripetizioni degli elementi e/o l'ordine in cui essi compaiono).

Se `a` e `b` valgono entrambi `null`, viene restituito `true`; se solo uno dei due array vale `null`, viene restituito `false`.

Ad esempio, se `a`={1, 8, 3, 1, 5, 10, 1, 4} e `b`={8, 1, 5, 10, 4, 3, 3}, il metodo deve restituire `true`.

Si analizzi la complessità temporale del metodo proposto: tale metodo può richiamare qualsiasi algoritmo di ordinamento e/o di ricerca visto a lezione e deve avere complessità temporale **$O(n \log n)$** nel caso peggiore (*soluzioni con complessità temporale peggiore danno luogo a una valutazione minore, pari a un massimo di 5 punti*), dove `n` è la lunghezza dell'array `a` in input.

Esercizio 3 (8 punti)

Si consideri il seguente array di numeri interi:

{10, 20, 5, 50, 31, 14, 2, 6, 1, 8, 25}

Mostrare **passo-passo l'esecuzione dell'heap-sort** per ordinare l'array in modo non decrescente (compresa la fase iniziale di buildMaxHeap).

Esercizio 4 (10 punti)

Si considerino i seguenti tipi riferimento definiti dall'utente

```
class Esame {  
    int codice;  
    int cfu;  
    int voto;  
}
```

```
class Libretto{  
    int matricola;  
    Esame[] esamiSostenuti;  
}
```

- **(5 punti)** Scrivere un metodo **static double mediaPonderata (Libretto l)** che, preso come parametro un libretto **l**, restituisce la media ponderata (rispetto ai CFU) degli esami presenti in **l**. Si ricorda che la media ponderata si calcola sommando *tutti i prodotti dei voti per i rispettivi CFU* e dividendo la somma così ottenuta per il numero totale di CFU. Il metodo deve gestire opportunamente tutti i casi in cui le variabili di tipo riferimento coinvolte valgano null.
- **(5 punti)** Scrivere un metodo **static int[] esamiSostenutiVotoAlmeno (Libretto l, int voto)** che, preso come parametro un libretto **l** e un intero **voto**, restituisce un array di interi contenente tutti e soli i codici degli esami sostenuti con voto maggiore o uguale a **voto**. Il metodo deve gestire opportunamente tutti i casi in cui le variabili di tipo riferimento coinvolte valgano null.

Regole per lo svolgimento della prova scritta:

- Per svolgere il compito si hanno a disposizione **100** minuti.
- Scrivere **subito** nome, cognome, matricola su **OGNI FOGLIO (compreso questo)**.
- Le risposte al primo esercizio devono essere date direttamente nel riquadro di questo foglio.
- Durante la prova scritta **non** è possibile abbandonare l'aula.
- Non è ammesso **per nessun motivo** comunicare in qualsiasi modo con altre persone
- È possibile consultare appunti, libri e dispense.
- Qualsiasi strumento elettronico di calcolo o comunicazione (telefoni cellulari, calcolatrici, palmari, computer, etc...) deve essere **completamente disattivato e depositato in vista sulla cattedra**
- Mettere in vista sul banco un valido documento di identità.